

湘南工科大学 教員の公募について

令和 8 年 7 月 15 日

湘南工科大学情報学部情報学科では、下記の要領で教員を公募します。

1. 職名その他

職名	人数	専門分野	担当科目
助教または講師	1	ゲーム、3DCG 及びその関連領域、映像（3DCG 動画）、AR、VR、アニメーション、ソフトウェア開発、メディア情報学、デジタルコンテンツなどに関連する分野	専門分野に関連する科目の中から 3～4 科目程度を主担当（ゲームプログラミング基礎・応用、ゲーム学、ゲームデザイン、コンピュータグラフィックス基礎・応用、映像メディア制作、ヒューマンインタフェース、メディア処理プログラミングなど） その他、課題解決実習等の実習科目及び卒業研究

応募資格条件等	
(1)	関連する専門分野の修士以上、又はそれに準ずる資格・経歴を有する方
(2)	3DCG、ゲーム、アニメーション、AR、VR、ソフトウェア開発または該当分野での研究や実務実績を有する者。ソフトウェア開発能力の高い者および先進的な表現等の開発に意欲的な者を歓迎する。
(3)	プログラミングの技能を有し、プログラミング教育が可能な方
(4)	私立大学における教育と研究に理解と熱意がある方
(5)	教育、特にアクティブラーニングに熱意を持って取り組んでいただける方
(6)	当初 3 年間の任期制とします。任期満了後は、教育・研究・大学運営への貢献等を踏まえた審査を経て、任期の定めのない専任教員へ移行する制度を設けています。

2. 着任時期 令和 9 年 4 月 1 日

3. 提出書類

- (1) 履歴書（書式指定、写真添付のこと）
- (2) 業績リスト（書式指定、研究業績は著書、査読付き学術論文、査読付き国際会議論文、国内学会発表等に分類）*JREC-IN や researchmap で作成したものでも可
なお、業績は学術論文の他に、企業での業務経験、教育機関での教育経験も含みます。
または、作品業績リスト
- (3) 主要論文別刷（コピー可）もしくは具体的な業績・経験が判断できる印刷物等を 5 件程度
または、作品ポートフォリオ※主要作品の掲載誌の抜刷やコピー等をひとつの PDF にまとめたものでも可
（PC で閲覧可能な電子ポートフォリオや、映像等視聴可能な WEB 情報をファイルにまとめたものも認める）
- (4) 今までの教育活動の経験、今後の教育・研究活動に対する抱負
- (5) 推薦状 1 通、または本人をよくご存じの方 2 名のお名前とご連絡先

4. 公募締切 令和 8 年 10 月 16 日（金） ※必着

5. 書類送付先 湘南工科大学 事務局 事務局長 市村 省一郎
〒251-8511 藤沢市辻堂西海岸 1-1-25
（封筒の表に、「情報学部 教員応募書類②」と朱書し、書留等（レターパックプラス可）で郵送してください）

6. 問い合わせ先 湘南工科大学情報学部情報学科 学科長 牧 紀子
 湘南工科大学事務局 事務局長 市村 省一郎
 電話： 0466－30－0309（情報学科 学科長）
 0466－30－0222（事務局長）
 E-mail： maki@info.shonan-it.ac.jp（情報学科 学科長）
 ichimuras@center.shonan-it.ac.jp（事務局長）

7. その他

- ※ 第1次選考は書類審査、第2次選考は面接と模擬授業を行います。
- ※ 湘南工科大学は、男女共同参画を推進しています。
- ※ 本学の定年は66歳となります。
- ※ 面接の交通費は自己負担となります。

以上