

平成 27 年度前学期授業評価アンケート結果のまとめ

1. 実施方法

- ・評価対象授業：履修登録人数が 15 名以上の授業. 各教員 1 科目以上.
- ・アンケートは記名式で，事務職員が授業の開始時に配付，回収します.

2. アンケートの構成

- ・授業方法に関する設問 1 が 6 問，授業内容に関する設問 2 が 4 問. これらの回答は三択式（はい，どちらともいえない，いいえ）で，それぞれを 10：5：0 の 10 点満点に換算してそれぞれ平均点を求め，その合計を総合評価点とします.
- ・その他に，授業で身についた力を問う設問 3，履修動機と授業外学修時間を問う設問 4 があります.

3. 総合評価点について

最初に，設問ごとの評価点の分布と平均点を図 1 に示しました.

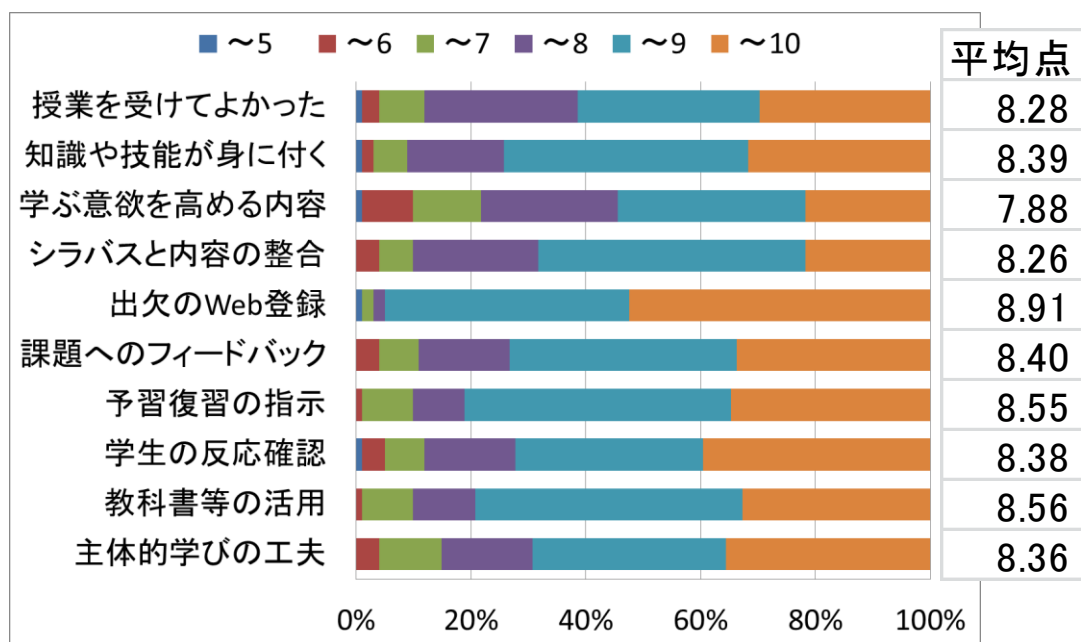


図 1 設問 1 と 2 の評価点の分布と平均点

全体的な傾向と平均点は，昨年度前学期と比較してほぼ同様となっています。その中で，設問 1-6 出欠の Web 登録については，平均点がはっきり高くなりました。一方で，課題となっていた設問 2-2 学ぶ意欲を高める内容に関しては，やや改善されたものの，全体の中で唯一平均 8 点を下回っていることは変わりませんでした。

次に，授業ごとに各設問の平均点を合計して算出した総合評価点がどのような分布をしているかを，図 2 に示しました。

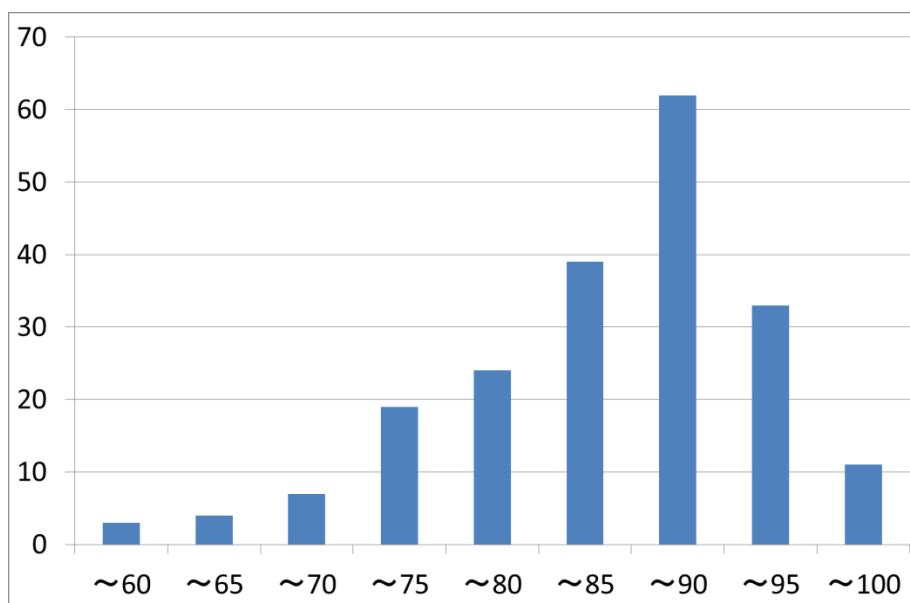


図2 総合評価点の分布

こちらに関しては、85～90のところには最大があることは昨年度と変わりませんが、全体として評価点が高い方に分布がシフトしています。その一方で、著しく評価の低い授業は今回もまだ残っていて、担当教員の意識が問われるところです。

さらに、この授業を受けてよかったですと感じていますか？（設問2-4）の評価が9点以上と高かった科目を、表1に示しました。昨年度に続いて挙げた科目も多いですが、全体の数は22科目から31科目へ増加しています。

表1 設問2-4の評価点が9点以上の科目（常勤教員担当、回答数20以上）

科目名	主担当教員名	回答数	2-4評価点	総合評価点
スポーツ基礎A(ラケット競技)	神 淳一	21	10	90
CADモデリング基礎	木村 広幸	29	9.83	94.48
医用情報ネットワーク	武藤 昌宏	25	9.8	96.2
健康・福祉と材料科学	森井 亨	20	9.75	94.75
コンバイラ2	小林 学	61	9.75	92.95
メカトロニクス入門	高橋 宏	36	9.72	94.72
デザインのプログラミング入門	伊藤 康之	31	9.68	91.77
スポーツ基礎A(フィジカル)	是石 直文	23	9.57	87.39
機械力学	井上 文宏	30	9.5	94.33
プログラミング入門	二宮 洋	29	9.48	96.03
企業情報処理	牧 紀子	28	9.46	96.25
工作機械【加藤和】	加藤 和弥	36	9.44	93.33
実用英語1	鈴木 栄	33	9.39	90
機械材料【大谷俊】	大谷 俊博	76	9.34	92.57
自然エネルギーと資源	木枝 暢夫	30	9.33	95
オブジェクト指向プログラミング2	大谷 真	29	9.31	94.83
電気・電子工学【大野英】	大野 英隆	35	9.29	94
コンピュータアーキテクチャ2	三浦 康之	21	9.29	89.76
自然環境とアウトドア活動	ハイル デイヴィット	42	9.29	87.26
スポーツ基礎A(バドミントン)	是石 直文	21	9.29	83.1
スポーツ基礎A(テニス)	是石 直文	20	9.25	91.5
スケッチ・図面・モデリング実習	高野 修治	32	9.22	93.13
通信工学入門	小林 学	67	9.18	90.22
IT教養(言語・表現編)	内山 清子	76	9.14	90.2
マンガ・キャラクターデザイン	小谷 章夫	35	9.14	88.57
機械加工	田中 秀明	50	9.1	90.7
構造用材料の成形と物性	森井 亨	39	9.1	88.72
プロジェクト実習A ～アドベンチャーゲームを作ろう～	小林 学	32	9.06	92.97
オペレーティングシステム1	大谷 真	58	9.05	93.02
英語コミュニケーション1	プリントン スタット	21	9.05	90
数値解析1	二宮 洋	60	9	88.67

また、身に付いた力の選択率上位の科目（常勤教員担当科目のみ回答数 20 以上）は、以下の通りで、昨年度に続いてランク入りした科目が多く見られます。

表2 授業で身についたと感じる力 選択率ベスト 20

設問3-1 必要な情報を収集する力			設問3-2 学んだ知識や技能を役立てる力		
科目名	回答数	選択率	科目名	回答数	選択率
自然エネルギーと資源【木枝暢】	30	0.80	オブジェクト指向プログラミング2【吉田幸】	30	0.80
健康・福祉と材料科学【森井亨】	28	0.75	オブジェクト指向プログラミング2【大谷真】	29	0.79
企業情報処理【牧紀】	20	0.75	プログラミング入門【二宮洋】(I)ーウ	29	0.79
医用情報ネットワーク【武藤昌】	25	0.68	材料の力学【野中誉】	32	0.78
通信工学1【大木真】	20	0.65	プロジェクト実習A【小林学】	32	0.78
基礎電磁気学1【櫻井勇】	29	0.62	CADモデリング基礎【木村広】	29	0.76
生活の有機素材化学【宇郷良】	20	0.60	アルゴリズムとデータ構造1【堀越力】	72	0.75
機構のデザイン【尾崎文】	22	0.59	(教)学校カウンセリング【岡田珠】	26	0.73
機械材料【大谷俊】(M)2年	76	0.58	スケッチ・図面・モデリング実習【小谷章・高野修】	32	0.72
工業力学1【加藤和】(M)1年ーⅢ	26	0.58	電気回路1【香川俊】	41	0.71
工作機械【加藤和】(M)3年ー2	36	0.56	CAD【村木正】(M)3年ーa	33	0.70
IT教養(言語・表現編)【内山清・メイビン】	76	0.54	Web入門【橋俊】	68	0.69
ネットワークアーキテクチャ基礎【三浦康】	36	0.53	オペレーティングシステム1【大谷真】	58	0.69
デジタルエンターテインメント入門【岡崎秀】	57	0.53	機構のデザイン【尾崎文】	22	0.68
情報通信工学入門【大木真】	40	0.53	企業情報処理【牧紀】	28	0.68
情報技術文書作成(隈裕)(I)ーウ	35	0.51	IT数学の基礎【斉藤隆】Aクラス	27	0.67
通信工学入門【小林学】	67	0.51	機械加工【田中秀】(M)2年ー1	50	0.66
地域貢献デザイン【赤木良】	32	0.50	スポーツ工学【野上佳】	35	0.66
(教)学校カウンセリング【岡田珠】	26	0.50	文章表現法【太田敦】	40	0.65
材料の力学【野中誉】	50	0.50	デザインと力【木村広】	57	0.65
設問3-3 興味や関心の範囲を広げる力			設問3-4 学びや作業を振り返り改善する力		
科目名	回答数	選択率	科目名	回答数	選択率
国際関係A【長谷川将】	25	0.96	生活の有機素材化学【宇郷良】	20	0.60
エネルギー工学入門【海老沼康】	33	0.76	IT数学の基礎【本多博】Bクラス	28	0.54
コンパイラ2【小林学】	61	0.75	アルゴリズムとデータ構造1【堀越力】	72	0.46
マネージメントコミュニケーション1【メイビン】	20	0.75	医用情報ネットワーク【武藤昌】	25	0.44
実用英語1【鈴木栄】	33	0.73	線形代数1【堀越力】	44	0.41
スポーツ基礎A(ラケット競技)【榊淳】	21	0.71	機構のデザイン【尾崎文】	22	0.41
自然環境とアウトドア活動【ハイル】	42	0.69	IT数学の基礎【斉藤隆】Aクラス	27	0.41
オブジェクト指向プログラミング2【大谷真】	29	0.69	人間工学入門【保坂良】	35	0.40
人間工学入門【保坂良】	35	0.69	数学入門【永江次】	38	0.39
デジタルエンターテインメント入門【岡崎秀】	57	0.68	工業熱力学1【佐藤博】(M)2年ー2	33	0.39
医用情報ネットワーク【武藤昌】	25	0.68	企業情報処理【牧紀】	28	0.39
IT教養(言語・表現編)【内山清・メイビン】	76	0.64	デザインと力【木村広】	57	0.39
スポーツ工学【野上佳】	35	0.63	工業力学1【加藤和】(M)1年ーⅢ	26	0.38
シリコンの科学【松本信】	40	0.63	CADモデリング基礎【木村広】	29	0.38
CADモデリング基礎【木村広】	29	0.62	微分積分入門【水町龍】	24	0.38
生活と環境を支える技術【宇郷良】	50	0.62	自然エネルギーと資源【木枝暢】	30	0.37
自然エネルギーと資源【木枝暢】	30	0.60	デザインのプログラミング入門【伊藤康】	31	0.35
メカトロニクス入門【高橋宏】	36	0.58	スポーツ基礎A(フィジカル)【是石直】	23	0.35
マンガ・キャラクターデザイン【小谷章】	35	0.57	メカトロニクス入門【高橋宏】	36	0.33
オブジェクト指向プログラミング2【吉田幸】	30	0.57	IT教養(言語・表現編)【内山清・メイビン】	76	0.33
設問3-5 作文やプレゼンテーションなど表現する力			設問3-6 他者との対話や協働作業をおこなう力		
科目名	回答数	選択率	科目名	回答数	選択率
マンガ・キャラクターデザイン【小谷章】	35	0.69	自然エネルギーと資源【木枝暢】	30	0.70
IT教養(言語・表現編)【内山清・メイビン】	76	0.63	マネージメントコミュニケーション1【メイビン】	20	0.65
情報技術文書作成(隈裕)(I)ーウ	35	0.51	IT教養(言語・表現編)【内山清・メイビン】	76	0.63
文章表現法【太田敦】	40	0.45	スポーツ基礎A(フィジカル)【是石直】	23	0.61
基礎電磁気学1【櫻井勇】	29	0.45	健康・福祉と材料科学【森井亨】	20	0.60
Web入門【橋俊】	68	0.43	マンガ・キャラクターデザイン【小谷章】	35	0.51
自然エネルギーと資源【木枝暢】	30	0.40	スポーツ基礎A(テニス)【是石直】	20	0.50
健康・福祉と材料科学【森井亨】	20	0.40	地域研究1【ドネリ】	29	0.48
地域研究1【ドネリ】	29	0.38	英語コミュニケーション1【スタット】	21	0.43
コンピュータリテラシー初級【池田勇】(E)	51	0.37	(教)学校カウンセリング【岡田珠】	26	0.42
グラフ理論【中上川友】	53	0.34	基礎電磁気学1【櫻井勇】	29	0.34
マネージメントコミュニケーション1【メイビン】	20	0.25	スポーツ基礎A(バドミントン)【是石直】	21	0.33
スポーツ工学入門【野中誉】	65	0.25	線形代数1【中上川友】	49	0.29
(教)学校カウンセリング【岡田珠】	26	0.23	情報技術文書作成(隈裕)(I)ーウ	35	0.26
デジタルエンターテインメント入門【岡崎秀】	57	0.23	地域貢献デザイン【赤木良】	20	0.25
IT数学の基礎【本多博】Bクラス	28	0.21	スポーツ基礎A(ラケット競技)【榊淳】	21	0.24
実用英語1【鈴木栄】	33	0.21	コンピュータアーキテクチャ2【三浦康】	21	0.24
CADモデリング基礎【木村広】	29	0.21	デジタルエンターテインメント入門【岡崎秀】	57	0.23
デザインとモノづくり【水谷光】	44	0.18	機械の数学【田中秀】(M)1年ーb	46	0.22
オペレーティングシステム1【大谷真】	58	0.17	通信工学入門【小林学】	67	0.21

ランク入りした回答率を昨年度と比較すると、設問 3-1, 3-2, 3-5 は明らかに高くなって
いる一方で、設問 3-6 は低くなっています。アンケート対象科目や担当教員の変更などの影
響はありますが、3-6 の低下は注意しなければいけない課題といえます。

最後に、授業の予習復習に費やす時間について尋ねた結果を図 3 に示します。

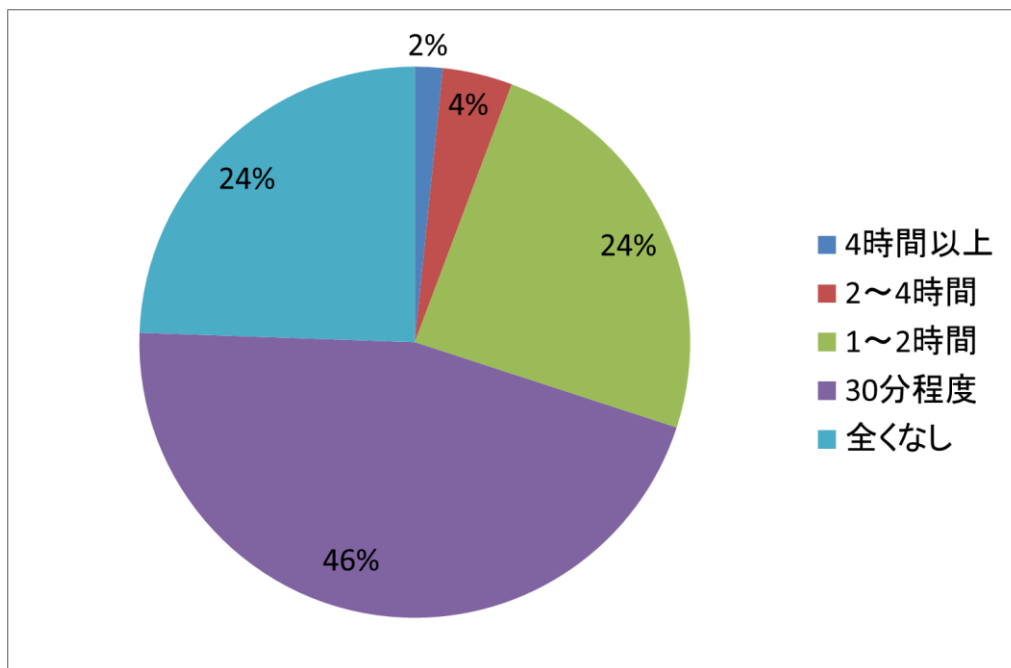


図 3 授業外学修時間

全体として、昨年度よりも授業外学修時間が増加し、全くなしの回答率が 27%から 24%
に減りました。各授業で担当教員が、適切な指示や課題提示などをおこなっている効果が
出ているものと考えています。

以上、昨年度と同じ項目についての結果を比較しながらまとめてみました。全体として、
さらなる授業改善が進んでいる傾向は認められますが、その速度は鈍っていますし、相変
わらず改善されない課題も多く残っています。これに対して、あらたな方策を考え、実行
していくことが必要と考えています。

(工学部長・教務部長 木枝暢夫)