

平成 27 年度後学期授業評価アンケート結果のまとめ

1. 実施方法

- ・評価対象授業：履修登録人数が 15 名以上の授業。各教員 1 科目以上。
- ・アンケートは記名式で、事務職員が授業の開始時に配付、回収します。

2. アンケートの構成

- ・授業方法に関する設問 1 が 6 問，授業内容に関する設問 2 が 4 問。これらの回答は三択式（はい，どちらともいえない，いいえ）で，それぞれを 10：5：0 の 10 点満点に換算してそれぞれ平均点を求め，その合計を総合評価点とします。
- ・その他に，授業で身についた力を問う設問 3，履修動機と授業外学修時間を問う設問 4 があります。

3. 総合評価点について

最初に，設問ごとの評価点の分布と平均点を図 1 に示しました。

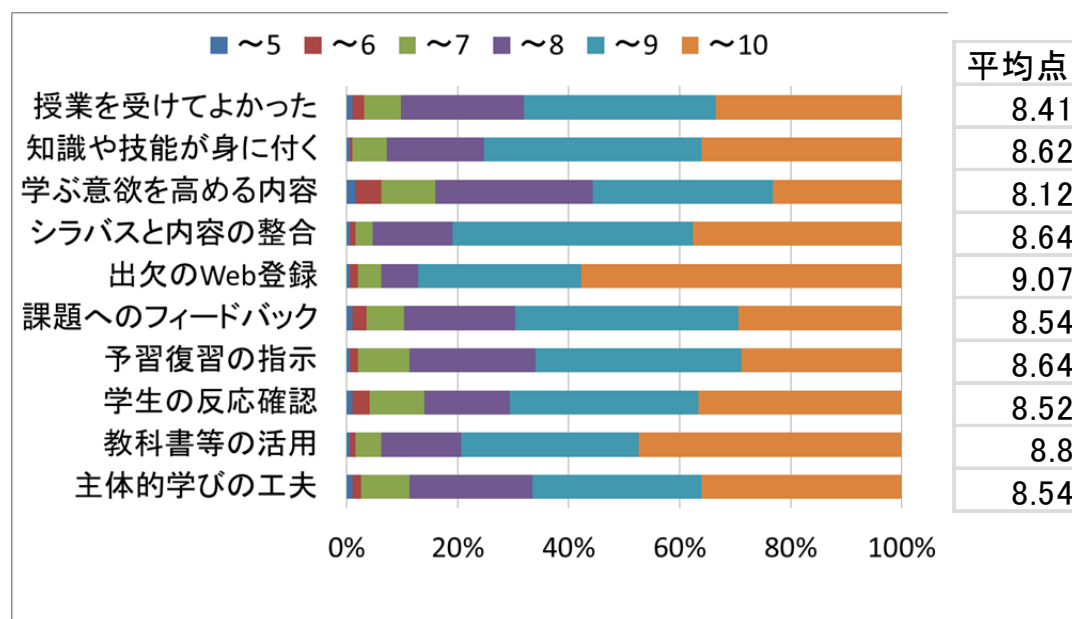


図 1 設問 1 と 2 の評価点の分布と平均点

全体的な傾向は昨年度後学期と同様ですが，多くの項目で平均点が 0.1～0.2pt.程度高くなっていて，授業改善がさらに進んでいることがわかります。特に，学ぶ意欲を高める内容や知識や技能が身に付くが大きく伸びていることは嬉しい結果です。

次に，授業ごとに各設問の平均点を合計して算出した総合評価点がどのような分布をしているかを，図 2 に示しました。

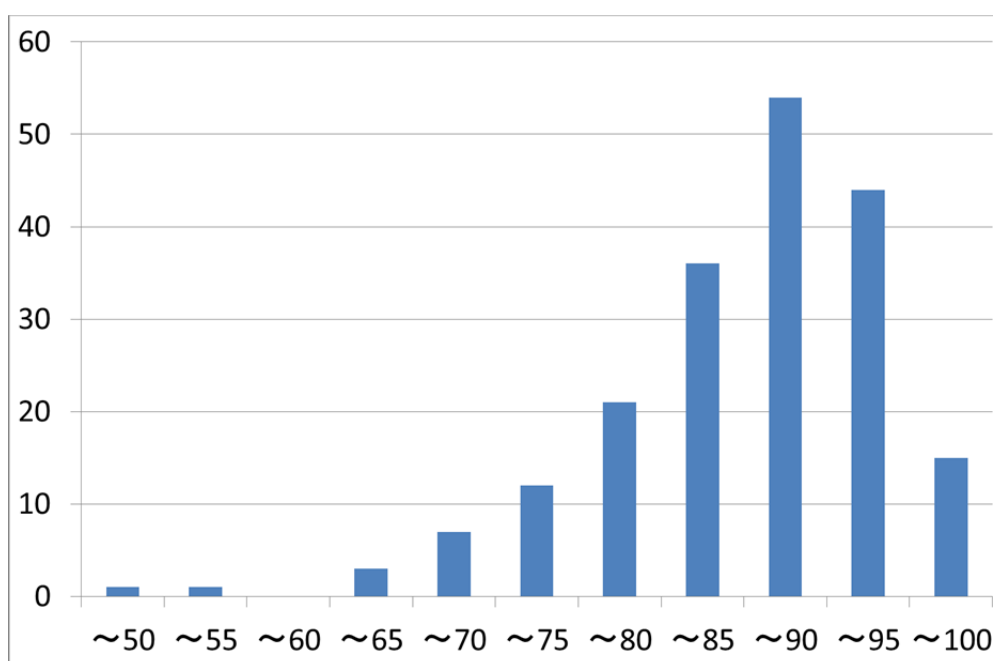


図2 総合評価点の分布

こちらについても、図1の結果から当然ながら、全体として評価点が高い方に分布がシフトしています。一方で、著しく評価の低い授業がごく少数残っていて、この点の改善はなかなか進んでいません。

さらに、この授業を受けてよかったと感じていますか？（設問2-4）の評価が9点以上と高かった科目を、表1に示しました。ただし、常勤教員担当で回答数が20以上の科目に限定しています。全体の数が昨年度後学期の15科目から35科目へと大きく増加し、全体的な改善傾向を裏付けるものとなっています。

また、身に付いた力の選択率上位の科目（常勤教員担当科目のみ回答数20以上）は、表2の通りで、昨年度に続いてランク入りした科目が多く見られます。ランク入りの最小回答率を昨年度と比較すると、設問3-1、3-4、3-6は明らかに高くなっている一方で、設問3-3は低くなっています。アンケート対象科目や担当教員の変更などの影響はありますが、3-3の低下は注意しなければいけない課題といえます。また、相変わらず設問3-5と3-6が十分身に付く授業が少ないことも大きな課題で、授業によってDPをバランス良く伸ばすためには早急に改善する必要があると考えています。一方で、これらの力はアンケート対象となっていない実験実習科目や卒業研究で、主に伸ばされていることも忘れてはいけないと思います。

最後に、授業の予習復習に費やす時間について尋ねた結果を図3に示します。全体として、昨年度よりも授業外学修時間がさらに増加し、全くなしの回答率が32%から21%に減った一方で、1～2時間が19%から24%に増加しました。各授業で、担当教員が適切な指示や課題提示などをおこなっている効果が出ているものと考えています。

科目名	区分	担当教員	回答数	2-4評価点	総合評価点
スポーツ基礎B(ボールゲーム)	共通教養	榎 淳一	22	10	87.05
CADモデリング応用	専門基礎	木村 広幸	31	9.84	94.84
国際関係B	共通教養	長谷川 将規	28	9.82	95.54
基礎プログラミング1	専門基礎	小林 学	39	9.62	94.49
製図の基礎とコンピュータ製図	専門基礎	野中 誉子	39	9.62	94.23
情報理論1	専門基礎	小林 学	158	9.56	92.37
実用英語1	共通教養	鈴木 栄	22	9.55	96.59
教育方法	教職	岡田 珠江	33	9.55	92.58
バイオ・ナノ先端システム	専門発展	武藤 昌凶	33	9.55	94.7
電気応用	専門発展	池田 勇	20	9.5	93
コミュニケーション基礎	総合工学	ドン・メイビン	20	9.5	95.75
情報セキュリティ	専門発展	小林 学	86	9.42	92.73
計測工学	専門発展	大野 英隆	58	9.4	92.41
美術工芸の素材と技術	総合工学	木枝 暢夫	23	9.35	95.43
基礎プログラミング1	専門基礎	二宮 洋	38	9.34	96.05
基礎プログラミング2	専門基礎	二宮 洋	21	9.29	93.81
システム設計工学基礎	専門基礎	高橋 宏	34	9.26	90.29
精密加工	専門発展	加藤 和弥	57	9.21	91.32
経済B	共通教養	平山 勉	61	9.18	92.95
コンピュータ数学	専門基礎	斉藤 隆	24	9.17	93.96
システムLSI設計2	専門発展	渡辺 重佳	30	9.17	93.17
プログラミング	専門発展	大谷 真	36	9.17	91.81
オブジェクト指向プログラミング2	専門発展	吉田 幸二	42	9.17	90
先端材料	専門発展	大谷 俊博	47	9.15	90.64
科学と自然	専門基礎	隈 裕子	29	9.14	90.17
論理回路基礎	総合工学	二宮 洋	22	9.09	93.18
工業力学2	専門基礎	加藤 和弥	32	9.06	88.13
確率統計学1	専門基礎	鈴木 誠	62	9.03	90.24
流体機械	専門基礎	北洞 貴也	20	9	90.5
基礎電磁気学2	専門基礎	櫻井 勇良	25	9	88
情報通信理論2	専門発展	奥田 治雄	25	9	88
化学の基礎	専門基礎	宮坂 武寛	25	9	92
流れのデザイン	総合工学	佐藤 博之	30	9	86.17
オブジェクト指向プログラミング2	専門発展	大谷 真	50	9	88.9
コンピュータリテラシ中級	共通教養	二見 尚之	75	9	85.33

表1 設問2-4の評価点が9点以上の科目(常勤教員担当, 回答数20以上)

表2 授業で身についたと感じる力 選択率ベスト20

設問3-1 必要な情報を収集する力			設問3-2 学んだ知識や技能を役立てる力		
科目名【担当教員】	回答数	選択率%	科目名【担当教員】	回答数	選択率%
ヒューマンインターフェース【齊藤隆】	27	85.2	C言語活用【岡崎秀】	28	89.3
美術工芸の素材と技術【木枝暢】	23	82.6	オブジェクト指向プログラミング2【大谷真】	50	86.0
国際関係B【長谷川将】	28	82.1	コミュニケーション基礎【メイビン】	20	85.0
電子と原子の世界【香川俊】	39	74.4	コンピュータ数学【齊藤隆】	24	83.3
バイオ・ナノ先端システム【武藤昌】	33	66.7	メカニカルデザイン【木村広】	22	81.8
トライボロジー【村木正】	44	65.9	基礎プログラミング1【二宮洋】	38	81.6
電気応用【池田勇】	20	65.0	基礎プログラミング2【二宮洋】	21	81.0
基礎電磁気学2【櫻井勇】	25	64.0	UNIX入門【有村光】	36	80.6
マルチメディア入門【三浦康】	54	61.1	基礎プログラミング2【堀越力】	35	77.1
流体機械【北洞貴】	20	60.0	システムLSI設計2【渡辺重】	30	76.7
情報通信理論2【奥田治】	25	60.0	CADモデリング応用【木村広】	31	74.2
化学の基礎【宮坂武】	25	60.0	工業力学2【加藤和】	32	71.9
実用英語1【鈴木栄】	22	59.1	微積分入門演習【落海望】	45	71.1
人工知能入門【尾崎文】	22	59.1	マルチメディアプログラミング【長沢可】	20	70.0
プログラミング【大谷真】	36	58.3	プログラミング【大谷真】	36	69.4
機械工作法【田中秀】	57	57.9	製図の基礎とコンピュータ製図【野中誉】	39	69.2
基礎プログラミング2【二宮洋】	21	57.1	ネットワークのしくみ【牧紀】	48	68.8
基礎プログラミング2【堀越力】	35	57.1	画像プログラミング【有村光】	25	68.0
機械工作法【田中秀】	53	56.6	確率統計学1【鈴木誠】	62	67.7
先端材料【大谷俊】	47	55.3	基礎プログラミング1【小林学】	39	66.7
設問3-3 興味や関心の範囲を広げる力			設問3-4 学びや作業を振り返り改善する力		
科目名【担当教員】	回答数	選択率%	科目名【担当教員】	回答数	選択率%
国際関係B【長谷川将】	28	78.6	CADモデリング応用【木村広】	31	51.6
電気応用【池田勇】	20	75.0	電気応用【池田勇】	20	50.0
スポーツ基礎B(ボールゲーム)【榑淳】	22	72.7	コンピュータ数学【齊藤隆】	24	50.0
バイオ・ナノ先端システム【武藤昌】	33	66.7	教育方法【岡田珠】	33	48.5
美術工芸の素材と技術【木枝暢】	23	65.2	オブジェクト指向プログラミング2【大谷真】	50	48.0
ヒューマンインターフェース【齊藤隆】	27	63.0	画像プログラミング【有村光】	25	48.0
経済B【平山勉】	61	60.7	微積分入門演習【落海望】	45	44.4
バイオシミュレーション【野上佳】	20	60.0	工業力学2【井上文】(M)1年-Ⅱ	34	44.1
オブジェクト指向プログラミング2【大谷真】	50	58.0	数学入門【飯田幸】	32	43.8
アニメーション演習2【渡部英】	21	57.1	美術工芸の素材と技術【木枝暢】	23	43.5
電力工学入門【成田知】	60	56.7	数学入門【永江次】	42	42.9
デザインのための人間工学【高野修】	53	56.6	コンピュータ数学【中野秀】	36	41.7
マルチメディアプログラミング【長沢可】	20	55.0	データベース設計【本多博】	51	41.2
人工知能入門【尾崎文】	22	54.5	論理回路基礎【二宮洋】	22	40.9
コンピュータ応用エンジニアリング入門【高橋宏】	35	54.3	デザインの基礎プログラミング【伊藤康】	22	40.9
音の科学と技術【宇郷良】	23	52.2	確率統計学1【鈴木誠】	62	40.3
情報セキュリティ【小林学】	86	50.0	コミュニケーション基礎【メイビン】	20	40.0
マーケティング論【中尾寛】	25	48.0	化学の基礎【宮坂武】	25	40.0
プログラミング【大谷真】	36	47.2	基礎プログラミング1【二宮洋】	38	39.5
教育方法【岡田珠】	33	45.5	高周波電磁気学【大木真】	28	39.3
設問3-5 作文やプレゼンテーションなど表現する力			設問3-6 他者との対話や協働作業をおこなう力		
科目名【担当教員】	回答数	選択率%	科目名【担当教員】	回答数	選択率%
科学と自然【隈裕】	29	86.2	美術工芸の素材と技術【木枝暢】	23	69.6
実用英語1【鈴木栄】	22	81.8	科学と自然【隈裕】	29	69.0
流れのデザイン【佐藤博】	30	73.3	バイオ・ナノ先端システム【武藤昌】	33	66.7
美術工芸の素材と技術【木枝暢】	23	69.6	コミュニケーション基礎【メイビン】	20	60.0
ビジュアルアート【小谷章】	20	55.0	実用英語1【鈴木栄】	22	59.1
人工知能入門【尾崎文】	22	45.5	コンピュータ応用エンジニアリング入門【高橋宏】	35	54.3
教育方法【岡田珠】	33	39.4	流れのデザイン【佐藤博】	30	53.3
基礎電磁気学2【櫻井勇】	25	36.0	アニメーション演習2【渡部英】	21	52.4
CADモデリング応用【木村広】	31	35.5	教育方法【岡田珠】	33	48.5
アニメーション演習2【渡部英】	21	33.3	音の科学と技術【宇郷良】	23	47.8
マーケティング論【中尾寛】	25	28.0	人工知能入門【尾崎文】	22	45.5
コンピュータリテラシ中級【二見尚】	75	25.3	スポーツ基礎B(ボールゲーム)【榑淳】	22	40.9
コミュニケーション基礎【メイビン】	20	25.0	論理回路基礎【二宮洋】	22	36.4
コンピュータ応用エンジニアリング入門【高橋宏】	35	22.9	基礎電磁気学2【櫻井勇】	25	36.0
(教)教育原理【市山雅】1年次配当科目	44	22.7	ネットワークのしくみ【牧紀】	48	33.3
バイオ・ナノ先端システム【武藤昌】	33	18.2	メカニカルデザイン【木村広】	22	31.8
Web入門【橋俊】	52	17.3	ビジュアルアート【小谷章】	20	30.0
デザインのための人間工学【高野修】	53	17.0	システムLSI設計2【渡辺重】	30	20.0
ヒューマンインターフェース【齊藤隆】	27	14.8	製図の基礎とコンピュータ製図【野中誉】	39	17.9
論理回路基礎【二宮洋】	22	13.6	工業力学2【井上文】	34	17.6

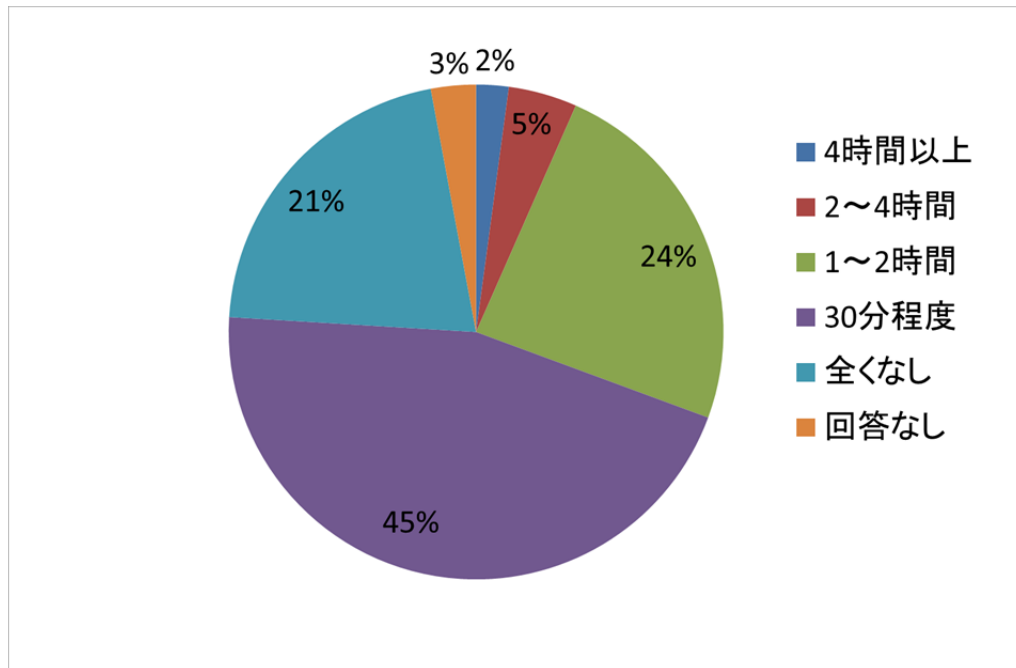


図3 授業外学修時間

以上，昨年度と同じ項目について，結果を比較しながらまとめてみました．全体として，さらなる授業改善が進んでいる傾向は認められますが，まだ十分とはいえません．さらなる改善への取り組みを続けていく所存です．

(工学部長・教務部長 木枝暢夫)