

平成 28 年度前学期授業評価アンケート結果のまとめ

1. 実施方法

- ・評価対象授業：履修登録人数が 15 名以上の授業。各教員 1 科目以上。
- ・アンケートは記名式で，事務職員が授業の開始時に配付，回収します。

2. アンケートの構成

- ・授業方法に関する設問 1 が 6 問，授業内容に関する設問 2 が 4 問。これらの回答は三択式（はい，どちらともいえない，いいえ）で，それぞれを 10 : 5 : 0 の 10 点満点に換算してそれぞれ平均点を求め，その合計を総合評価点とします。
- ・その他に，授業で身についた力を問う設問 3，履修動機と授業外学修時間を問う設問 4 があります。

3. 総合評価点について

最初に，設問ごとの評価点の分布と平均点を図 1 に示しました。

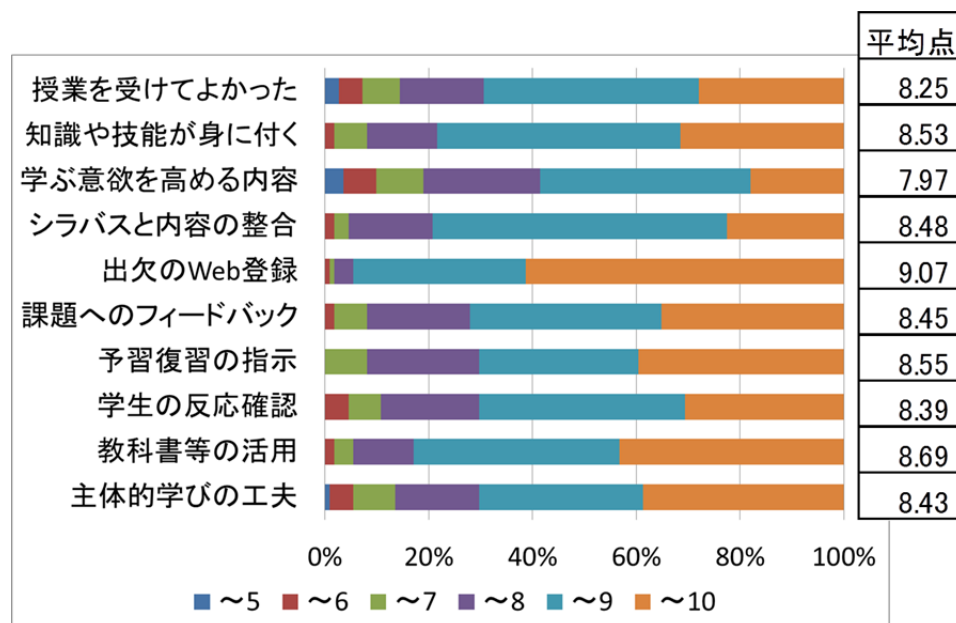


図 1 設問 1 と 2 の評価点の分布と平均点

全体的な傾向は，これまでと同様であり，平均点はやや改善が見られています。その中で，設問 2-1 シラバスと授業内容の整合については，平均点がはっきり高くなりました。一方で，課題となっていた設問 2-2 学ぶ意欲を高める内容に関しては，やや改善されたものの，全体の中で唯一平均 8 点を下回っていることは変わりませんでした。

次に，授業ごとに各設問の平均点を合計して算出した総合評価点がどのような分布をしているかを，図 2 に示しました。

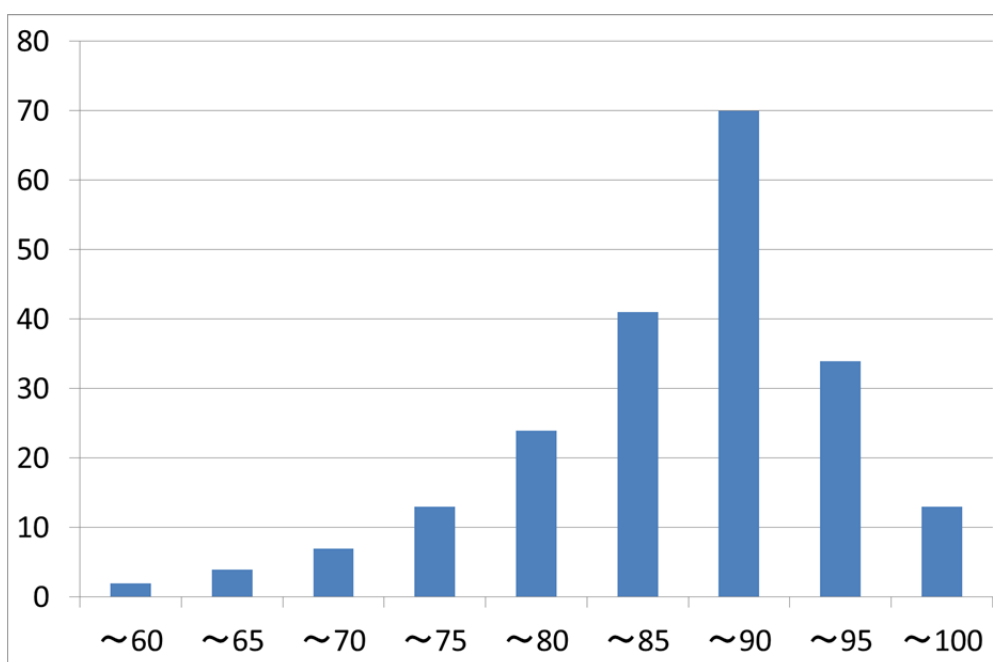


図2 総合評価点の分布

こちらにも、ほとんど昨年度と変わらない結果になっていますが、70点台がやや減少して80点台が増えており、わずかとはいえ改善傾向が認められます。

さらに、この授業を受けてよかったと感じていますか？（設問2-4）の評価が9点以上と高かった科目を、表1に示しました。こちらは、全体の数はほぼ同じながら、常連の他にあらたにランク入りした科目・教員が散見される結果となっています。

表1 設問2-4の評価点が9点以上の科目（常勤教員担当、回答数20以上）

開講科目名	主担当教員	回答数	2-4評価点	総合評価点
スポーツ基礎A(ニュースポーツ)	榑 淳一	25	10.00	91.40
スポーツ基礎A(卓球)	梶石 直文	24	9.79	92.08
構造用材料の成形と物性	森井 亨	23	9.78	96.09
コミュニケーション基礎	ドン・メイビン	36	9.72	92.36
組込プログラミング	有村 光晴	34	9.71	95.74
通信工学入門	小林 学	79	9.62	93.04
スポーツ用品製造技法	森井 亨	22	9.55	95.45
プロジェクト実習A ~アドベンチャーゲームを作るう~	小林 学	44	9.55	95.23
スポーツ基礎A(ラケット競技)	榑 淳一	30	9.50	84.50
コンパイラ2	小林 学	47	9.47	90.74
メカトロニクス入門	高橋 宏	28	9.46	92.68
英語コミュニケーション1	プリントン スタット	33	9.39	91.97
システムLSI設計1	渡辺 重佳	39	9.36	90.26
国際関係A	長谷川 将規	54	9.35	95.28
英語リテラシー1	鈴木 栄	23	9.35	91.74
シリコンの科学	松本 信雄	37	9.32	89.86
データベース1	三川 健太	78	9.29	91.54
オブジェクト指向プログラミング1	三川 健太	56	9.29	90.80
企業情報処理	牧 紀子	41	9.27	95.12
スケッチ・図面・モデリング実習	高野 修治	46	9.24	87.50
プログラミング入門	二宮 洋	25	9.20	93.00
医用情報処理	武藤 昌図	43	9.19	91.98
文章表現法	太田 敦子	31	9.19	89.84
工業熱力学1	佐藤 博之	31	9.19	88.87
グラフ理論	中上川 友樹	66	9.17	89.47
自然と環境の科学技術	真岩 宏司	29	9.14	81.90
基礎電磁気学1	櫻井 勇良	28	9.11	90.89
ロボット製作実習	二宮 洋	22	9.09	86.14

また、身に付いた力の選択率上位の科目（常勤教員担当科目のみ回答数 20 以上）は、以下の通りで、こちらも昨年度に続いてランク入りした科目が多く見られます。

表 2 授業で身についたと感じる力 選択率ベスト 20

設問 3-1 必要な情報を収集する力

科目名【教員名】	回答数	選択率
スポーツ用品製造技法【森井亨】	22	0.77
医用情報処理【武藤昌】	43	0.77
基礎電磁気学1【櫻井勇】	28	0.71
メカトロニクス入門【高橋宏】	28	0.71
生活と環境を支える技術【宇郷良】	49	0.65
電気機器工学1【関岡昇】	20	0.65
デザイン応用実習【小谷章・高野修・猪俣一】	25	0.64
企業情報処理【牧紀】	41	0.63
経済A【平山勉】	91	0.63
人間工学入門【保坂良】	37	0.62
コンピュータリテラシー初級【木村広】	42	0.62
構造用材料の成形と物性【森井亨】	23	0.61
通信工学入門【小林学】	79	0.61
科学入門・物理【野倉一】	20	0.60
アルゴリズムとデータ構造1【堀越力】	67	0.58
工業熱力学1【佐藤博】	31	0.58
国際関係A【長谷川将】	54	0.57
機械材料【大谷俊】	58	0.57
プロジェクト実習A【小林学】	44	0.57
デジタルエンターテインメント入門【岡崎秀】	111	0.57

設問 3-2 学んだ知識や技能を役立てる力

科目名【教員名】	回答数	選択率
組込プログラミング【有村光】	34	0.88
CAD【野中誓】	33	0.85
オブジェクト指向プログラミング1【三川健】	56	0.84
CADモデリング基礎【木村広】	35	0.83
スケッチ・図面・モデリング実習【小谷章・高野修】	46	0.80
機械力学【井上文】	25	0.80
機械力学【井上文】	34	0.79
確率統計学2【鈴木誠】	41	0.78
コンピュータリテラシー初級【池田勇】	43	0.77
工作機械【加藤和】	32	0.75
電気回路1【森貴】	31	0.74
IT数学の基礎【斉藤隆】	31	0.74
構造用材料の成形と物性【森井亨】	23	0.74
CGの紹介【長沢可】	69	0.74
材料力学1【野中誓】	40	0.73
データベース1【三川健】	78	0.72
IT数学の基礎【本多博】	21	0.71
機械設計製図1【大谷俊】	38	0.71
電気数学入門演習【菊地慶】	30	0.70
電気回路1【香川俊】	36	0.69

設問 3-3 興味や関心の範囲を広げる力

科目名【教員名】	回答数	選択率
生活の中の造形素材【幾田信】	27	0.78
国際関係A【長谷川将】	54	0.76
プロジェクト実習A【小林学】	44	0.75
コンパイル2【小林学】	47	0.68
医用情報処理【武藤昌】	43	0.65
スポーツ工学【野上佳】	20	0.65
デジタルエンターテインメント入門【岡崎秀】	111	0.64
CADモデリング基礎【木村広】	35	0.63
人間工学入門【保坂良】	37	0.62
スポーツ基礎A【ニュースポーツ】【榑淳】	25	0.60
シリコンの科学【松本信】	37	0.59
組込プログラミング【有村光】	34	0.59
スケッチ・図面・モデリング実習【小谷章・高野修】	46	0.59
CGの紹介【長沢可】	69	0.58
メカトロニクス入門【高橋宏】	28	0.57
スポーツ基礎A【ラケット競技】【榑淳】	30	0.57
構造用材料の成形と物性【森井亨】	23	0.57
自然と環境の科学技術【真岩宏】	29	0.55
システムLSI設計1【渡辺重】	39	0.54
生活と環境を支える技術【宇郷良】	49	0.53

設問 3-4 学びや作業を振り返り改善する力

科目名【教員名】	回答数	選択率
構造用材料の成形と物性【森井亨】	23	0.57
社会と数学【飯田幸】	25	0.52
IT数学の基礎【斉藤隆】	31	0.52
デザインと力【木村広】	40	0.50
工業力学1【田中秀】	28	0.50
工業熱力学1【佐藤博】	43	0.49
CADモデリング基礎【木村広】	35	0.49
プロジェクト実習A【小林学】	44	0.48
IT数学の基礎【本多博】	21	0.48
企業情報処理【牧紀】	41	0.46
微積分入門【落海望】	35	0.46
工業熱力学1【佐藤博】	31	0.45
機械の数学【池田裕】	31	0.45
機械力学【井上文】	25	0.44
線形代数1【中上川友】	32	0.44
人間工学入門【保坂良】	37	0.43
ネットワークアーキテクチャ基礎【三浦康】	26	0.42
医用情報処理【武藤昌】	43	0.42
組込プログラミング【有村光】	34	0.41
電気数学入門演習【菊地慶】	30	0.40

設問 3-5 作文やプレゼンテーションなど表現する力

科目名【教員名】	回答数	選択率
文章表現法【太田敦】	31	0.90
コンピュータリテラシー初級【木村広】	42	0.74
スポーツ用品製造技法【森井亨】	22	0.73
デザイン応用実習【小谷章・高野修・猪俣一】	25	0.68
IT教養【言語・表現編】【内山清・メイピン】	69	0.67
異文化コミュニケーション1【ドネリ】	29	0.66
マンガ・キャラクターデザイン【小谷章】	34	0.62
メカトロニクス入門【高橋宏】	28	0.54
デジタルエンターテインメント入門【岡崎秀】	111	0.42
教職入門【市山雅】	44	0.27
英語リテラシー1【鈴木栄】	23	0.26
映像技術基礎【湯浅将】	23	0.26
コンピュータリテラシー初級【池田勇】	43	0.26
生活と環境を支える技術【宇郷良】	49	0.24
スケッチ・図面・モデリング実習【小谷章・高野修】	46	0.24
CADモデリング基礎【木村広】	35	0.23
科学入門・物理【野倉一】	20	0.20
コミュニケーション基礎【メイピン】	36	0.19
機械力学【井上文】	25	0.16
プロジェクト実習A【小林学】	44	0.16

設問 3-6 他者との対話や協働作業をおこなう力

科目名【教員名】	回答数	選択率
スポーツ基礎A【ニュースポーツ】【榑淳】	25	0.88
デザイン応用実習【小谷章・高野修・猪俣一】	25	0.84
コミュニケーション基礎【メイピン】	36	0.81
英語コミュニケーション1【スタット】	33	0.73
英語リテラシー1【鈴木栄】	23	0.70
スポーツ用品製造技法【森井亨】	22	0.68
IT教養【言語・表現編】【内山清・メイピン】	69	0.68
映像技術基礎【湯浅将】	23	0.57
線形代数1【中上川友】	32	0.56
企業情報処理【牧紀】	41	0.51
メカトロニクス入門【高橋宏】	28	0.50
異文化コミュニケーション1【ドネリ】	29	0.45
スポーツ基礎A【ラケット競技】【榑淳】	30	0.43
教職入門【市山雅】	44	0.43
材料の力学【宇郷良】	23	0.39
マンガ・キャラクターデザイン【小谷章】	34	0.38
組込プログラミング【有村光】	34	0.38
スポーツ基礎A【卓球】【是石直】	24	0.38
デザインと力【木村広】	40	0.35
微積分入門【水町龍】	21	0.33

また、ランク入りのボーダーラインについてはほぼ同じか若干増加した項目が多いのですが、昨年度に低下して心配された設問 3-6 は大きく改善されていて、一安心です。ただ、設問 3-5 とともに、まだ他の項目と比べて選択率が低く、更なる対応が必要といえます。最後に、授業の予習復習に費やす時間について尋ねた結果を図 3 に示します。

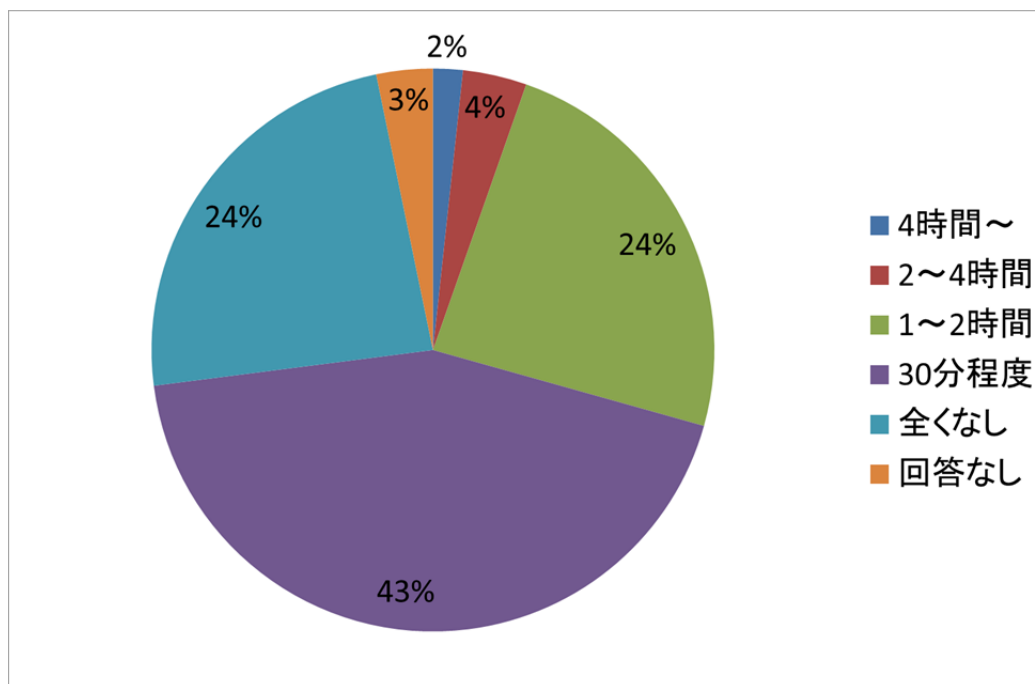


図 3 授業外学修時間

こちらも、昨年度と比較してほとんど変わらない結果となりました。図 1 で予習復習の指示の項目が変わっていないことと対応づけられるものと思われ、教員の適切な介入なしに自主的な授業外学修がおこなわれる状況には、まだ至っていないと言えそうです。

以上、昨年度と同じ項目について、結果を比較しながらまとめてみました。改善の認められる項目もいくつかはあるのですが、全体的には悪くもならないが良くもならないという傾向が続いているようです。この状況を打破して更なる改善を達成するには、何か大きな変化が必要でしょう。平成 29 年度から実施される新しいカリキュラムの導入が、その起爆剤になってくれることを期待したいと思います。

(工学部長・教務部長 木枝暢夫)